



<https://dosen.gufron.com/bahankuliah/bab-2-metode-dan-proses-rekayasa-perangkat-lunak/56/>

Halaman 1/1

Bab 2 - Metode dan Proses Rekayasa Perangkat Lunak

Kategori: Rekayasa Perangkat Lunak

Oleh: Gufron Rajo Kaciak, 2015-02-16 02:04:33

Dalam modul perkuliahan ini akan dijelaskan tentang pengertian model proses dan teknologi berlapis dalam rekayasa perangkat lunak, cakupan dalam metode rekayasa perangkat lunak, system development life cycle (SDLC) sebagai dasar model proses dalam rekayasa perangkat lunak, persamaan dari model proses, karakteristik model rekayasa perangkat lunak, prinsip-prinsip dari metode waterfall, rapid application development, prototyping, spiral dan unified process.

Silahkan download file terkait di alamat berikut:

<https://dosen.gufron.com/bahankuliah/bab-2-metode-dan-proses-rekayasa-perangkat-lunak/56/>